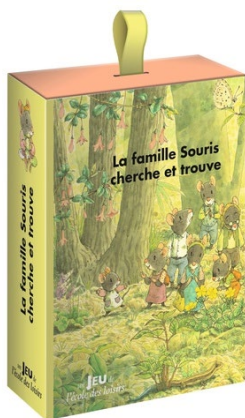


Jeux de coopération

2 ans et +



La famille Souris cherche et trouve

Iwamura, Kazuo (1939-....)

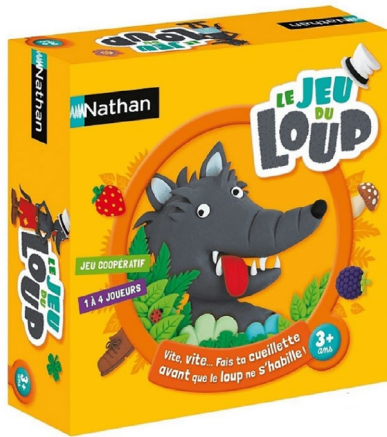
Comme la famille souris, réunissez-vous autour d'un plateau de jeu et observez ensemble les images des jetons pour les retrouver. Attention aux rebondissements (et aux sautes de grenouille) ! En fermant un œil ou en 10 secondes chrono, à l'envers ou juste avec un indice, relevez les défis et placez tous les jetons sur les plateaux. Un jeu d'observation tendre et ludique aux illustrations riches et tout en douceur. Deux niveaux de jeu : niveau iniquement visuel pour 2 ans et un niveau 2 textuel "indices pour les plus âgés.

Happy Bunny

C'est la journée de récolte des carottes dans le potager du fermier. Hop ! Petit lapin gourmand que vous êtes, vous tentez de récolter le plus de carottes possibles. Rassemblez votre récolte en espérant qu'elle soit en quantité suffisante pour vous rassasier.

Happy Bunny est un jeu coopératif où vous devez tous ensemble récolter le plus de carottes possibles avant que le lapin ne sorte du potager !





Le jeu du loup

Garel, Béatrice

Dans le Jeu du Loup, les enfants essaient de ramasser des éléments de la forêt (Champignons, fleurs, fraises, etc.) avant que le loup ne soit entièrement habillé. Trois façons différentes de jouer sont proposées :

- En coopération, tous contre le loup
- Les uns contre les autres mais toujours

contre le loup

- Seul contre le loup

Un jeu de hasard et de coopération ...

La chasse aux monstres

Bauza, Antoine

La chasse aux monstres est un jeu de mémoire coopératif. Comment ça fonctionne ? Pendant la nuit, des monstres sortent de sous le lit de l'enfant. Pour les chasser dans le placard et gagner la partie, il faudra retrouver le bon jouet. Attention, si on se trompe trop souvent, de nouveaux monstres apparaîtront. Et si ceux-ci entourent le complètement le lit, ce sont eux qui remporteront la partie !



4 ans et +



Mr. Wolf

Fort, Marie

Mr. Wolf est un jeu coopératif où vous devez tous ensemble ramener les animaux dans leur maisonnette attitrée. Si tous les animaux indiqués sur chaque maisonnette sont bien à l'abri avant que Mr Wolf n'arrive dans le pré par le chemin de pierre, vous gagnez la partie.

Magic maze kids

Lapp, Kasper

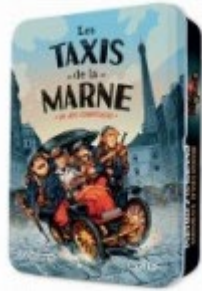
Le roi a été accidentellement transformé en grenouille ! Avec vos amis, parcourez la forêt à la recherche d'ingrédients pour préparer une potion qui le soignera.

Magic Maze Kids est un jeu coopératif qui rend accessible aux plus petits la mécanique originale de Magic Maze : chacun dirige tous les héros, mais dans une seule direction ! Des tutoriels vous apprennent progressivement les règles et plusieurs niveaux adaptent le jeu à l'évolution des enfants.



8 ans et +

Les taxis de la Marne



Caplanne, Jérémie

Les 6 et 7 septembre 1914, lors de la première bataille de la Marne, 600 taxis parisiens réquisitionnés sur ordre du général Gallieni se rassemblent aux Invalides. L'objectif de cette manœuvre militaire inédite est d'envoyer rapidement en renfort les 4000 hommes d'une brigade d'infanterie.

De fil en aiguille

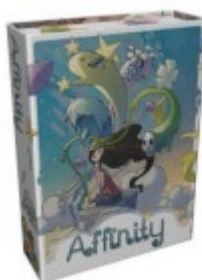
Halimi, Michael

Dans ce jeu coopératif de déduction par Associations d'Idées, entrez dans la peau du Chat, et menez la Famille jusqu'à votre Carte-Mystère, dissimulée parmi de Fausses Pistes, en choisissant les indices les plus judicieux à coups de Papattes !

Ou bien jouez la Famille, et tentez ensemble d'identifier la Carte-Mystère du Chat par intuition, logique et associations d'idées.



Affinity



Bernard, David

Créez vos propres phrases en essayant de faire deviner la bonne émotion.

Chronicle of crime

Cigurel, David

Chaque scénario propose une enquête criminelle originale et unique. Le jeu est entièrement coopératif et tous les joueurs travaillent ensemble afin de la résoudre. L'histoire se développe au fur et à mesure que vous collectez des preuves et interrogez des suspects. Quand vous sentez que vous êtes sur le point de résoudre l'affaire, retournez au Lieu de Départ et répondez à une série de questions pour déterminer le score de votre équipe.



Sherlock holmes

Grady, Gary

Un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez avec vos partenaires sur les mêmes affaires. Recueillez les indices et tentez de rivaliser avec Sherlock Holmes en résolvant les enquêtes à votre façon.
10 enquêtes sont à découvrir.



Deckscape

Chiacchiera, Martino



Derrière le Rideau est un jeu d'échappatoire de poche conçu pour être joué en groupe mais peut être joué également seul.

Une enveloppe anonyme déposée dans votre boîte aux lettres contient des entrées gratuites pour le dernier spectacle à guichet fermé du magicien Lance Oldman qui aura lieu ce soir à New-York. Vous avez hâte : une soirée fun vous attend... mais lorsqu'on se frotte à la magie, il faut s'attendre à tout !

Vous prenez place dans le public, et alors que vous comprenez comment sont réalisés certains tours de magie, un rebondissement inattendu change le déroulement du spectacle !

Serez-vous capable de révéler les secrets du magicien et de surprendre le public en réalisant quelque chose d'incroyable ?

Le ciel interdit

Leacock, Matt

Votre machine volante est sur le point de se poser sur une station secrète qui flotte à 2000 mètres au-dessus du sol. Pendant la descente, vous apercevez une fusée à travers les nuages. Si votre équipe parvient à alimenter cette fusée, vous pourrez décoller et enfin découvrir la civilisation depuis longtemps disparue des Atlantes.

Pour accomplir votre mission, vous devrez explorer la plate-forme expérimentale et connecter tous les composants nécessaires (condensateurs, paratonnerres et rampe de lancement) pour former un véritable circuit électrique.

Le problème est que la plate-forme est au beau milieu d'un orage violent : chacun de vos déplacements est menacé par des éclairs et des bourrasques.

Votre équipe sera-t-elle capable d'alimenter la fusée avant d'être électrocutée ou projetée dans le vide ?



Sherlock

Izquierdo, Josep

Q System est une série de jeux coopératifs basés sur des enquêtes policières à résoudre, seul ou en groupe.

Chaque jeu "Q System" se compose de 32 cartes, chaque carte étant un indice. Chaque indice peut répondre aux besoins de l'enquête... ou pas. Seuls le bon sens, l'esprit de déduction et le recoupement d'informations vous permettront de trouver les

réponses : qui est le coupable ? quel est le mobile ? Comment a-t-il agi ?

Galèrapagos

Gamelin, Laurence

Coopérer pour lutter mais trahir pour gagner !
Après le naufrage de votre bateau, votre groupe de survivants se retrouve sur une île déserte où l'eau et la nourriture se font rares. Seule solution pour échapper à ce cauchemar : construire ensemble un grand radeau pour embarquer les survivants, mais le temps presse car un ouragan pointe à l'horizon...

